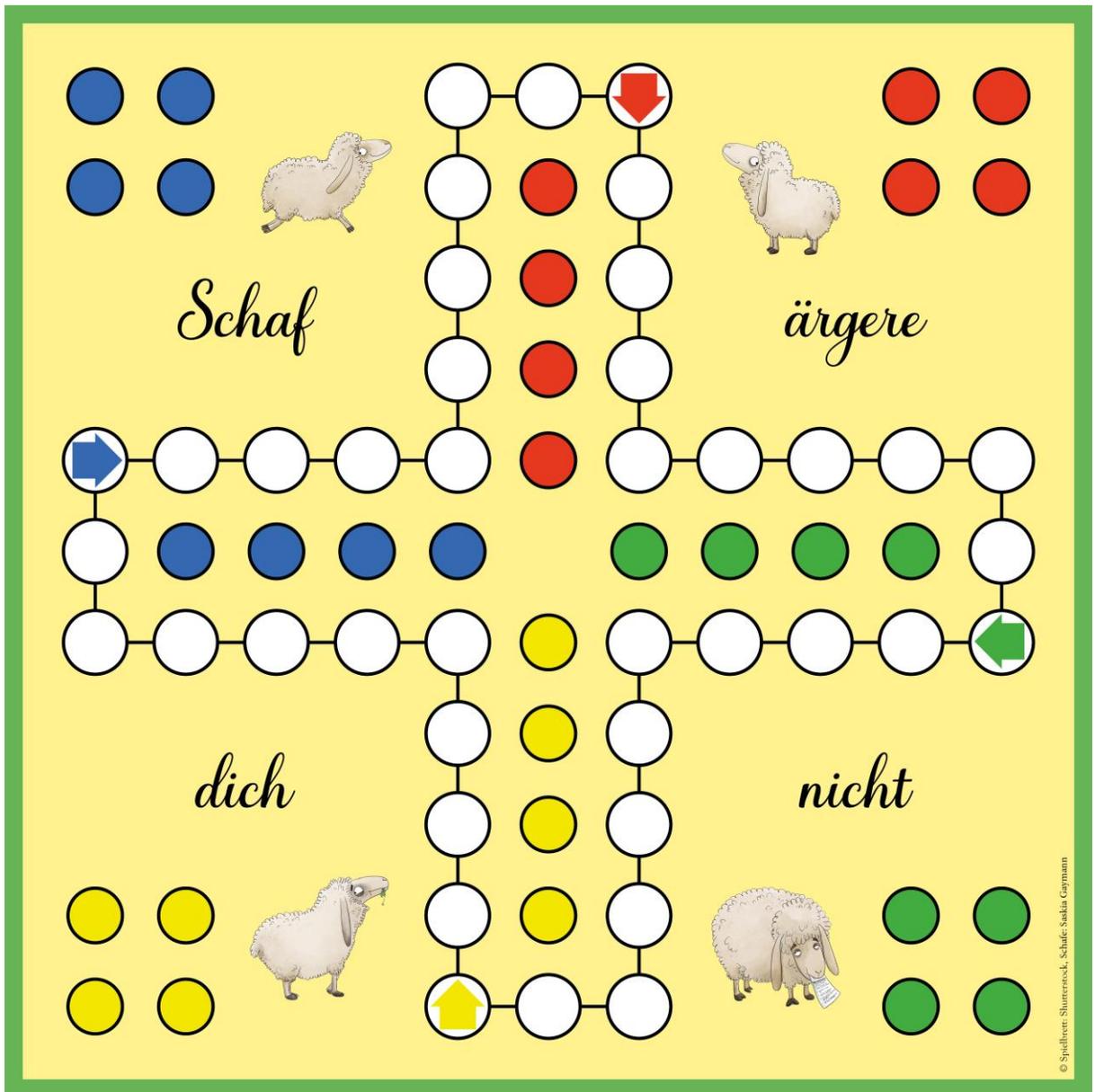


Schaf ärgere dich nicht

2-4 Spieler:innen



Spielregeln

Jede/r Spieler:in sucht sich vier gleichfarbige Spielfiguren – das sind in unserem Spiel die Schafe – und stellt sie in die Ecke des Spielfelds mit den farblich passenden Feldern.

Ziel ist es, die Schafe so schnell wie möglich ins Ziel zu bringen, also auf die vier farblich passenden Felder am Ende der Rundstrecke.

Um ein Schaf ins Spiel zu bringen und auf das Startfeld zu stellen, muss eine Sechs gewürfelt werden. Dafür hat jede/r Spieler:in drei Versuche.

Die Spieler:innen würfeln der Reihe nach und ziehen ihre Schafe jeweils im Uhrzeigersinn um die gewürfelte Augenzahl vorwärts. Auf jedem Feld darf nur ein Schaf stehen.

Schafe können übersprungen oder rausgeworfen werden. Rausgeworfene Schafe landen wieder im Ausgangsfeld. Es gewinnt, wer als Erste:r alle Schafe ins Ziel bringt.