

MENSCH ÄRGER DICH NICHT SPIEL AUS BAUMSCHEIBE BASTELN

Den Spieleklassiker „Mensch ärgere dich nicht“ basteln wir uns einfach selber aus einer Baumscheibe und lassen Frosch, Biene, Marienkäfer und Käfer gegeneinander antreten. Spiel mit und bastel dein ganz eigenes „Mensch ärgere dich nicht“-Spiel.



01



Schritt 1

Wir stempeln unsere Spielpunkte mit Korken auf die Baumscheibe. Zum Stempeln eignet sich aber auch der Kartoffeldruck, runde Stempel oder dein Daumen (dafür dann aber lieber Fingerfarbe nutzen). Such dir die Mitte deiner Scheibe und stempel mit einem kleinen Abstand darunter den ersten farbigen Punkt.

02



Schritt 2

Mit der gleichen Farbe stempelst du nun weitere zwei Punkte in einer Linie. Einen Punkt setzt du schräg unter den letzten. Das wird der Startpunkt für die (bei uns) blauen Setzer.

03



Schritt 3

So stempelst du nun auch mit den anderen Farben weiter. Die Reihen sind wie ein Plus-Zeichen (+) angeordnet und sollten zueinander ungefähr den gleichen Abstand haben.

04



Schritt 4

Nun kommen die weißen Spielfelder. Beginne am besten wieder in der Mitte, und setze dann neben jeden farbigen Punkt einen weißen Punkt. Achte auf kleine Abstände zwischen den Punkten.

Das brauchst du:

- Eine Baumscheibe (unsere hat einen Durchmesser von circa 25 cm)
- blaue, grüne, rote, gelbe und weiße Acrylfarben
- Korken oder runde Stempel



Diese Idee stammt aus:

Basteln & Spielen mit Petronella Apfelmus – 99 zauberhafte Ideen für Herbst und Winter

Jetzt reinlesen für noch mehr Bastelanleitungen, Rezepte, Spielideen und vieles mehr!



basteln

05



Schritt 5

Dein Spielfeld ist fast fertig, und du siehst ein buntes Plus-Zeichen auf deiner Baumscheibe.

06



Schritt 6

Jetzt fehlen nur noch die „Wartepunkte“ für deine Spielfiguren. Dafür stempelst du wieder je drei Punkte neben die farblich passenden Startpunkte. Nun alles gut trocknen lassen.

07



Schritt 7

Bei unserem „Mensch ärgere dich nicht“ spielen natürlich nicht einfach nur Farben gegeneinander. Wir lassen ein paar Gartenbewohner starten. Dafür einfach mit einem schwarzen Stift die Wartepunkte verschönern. Gelb wird zur Biene, Blau zu einem blauen Käfer, Grün wird zum Frosch und Rot zum – na klar, Marienkäfer.

Geschafft! Nun kann das Spiel beginnen. Hier noch kurz die Spielregeln.

- Jeder würfelt drei Mal. Bei einer 6 wird eine Figur auf den Startpunkt gesetzt und noch einmal gewürfelt. Die Figur auf dem Startpunkt muss nun weitergesetzt werden – auch wenn wieder eine 6 gewürfelt wird. Bei einer 6 darf noch einmal gewürfelt werden.
- Wird im Verlauf des Spiels eine 6 gewürfelt, muss eine weitere Figur von den Wartepunkten auf den Startpunkt gesetzt werden. Wenn dort keine mehr steht, darf die 6 einfach so von einer beliebigen Figur der gleichen Farbe gesetzt werden.
- Trifft eine Spielfigur genau auf ein Feld, auf dem schon eine gegnerische Spielfigur steht, wird diese rausgeworfen und muss auf den Wartepunkt zurückgesetzt werden.
- Ziel des Spiels ist es, alle Spielfiguren in das eigene Haus zu bekommen. Das Haus sind die bunten Punkte innerhalb der weißen Punkte-Umrandung. Hier müssen die Figuren passgenau landen.

Viel Spaß beim Spielen und nicht vergessen: Nicht ärgern!



basteln