

## Tisch-Drachenball

Wir basteln uns einen Tischkicker! Allerdings für Drachenreiter und die spielen ja bekanntlich am liebsten Drachenball. Tisch-Drachenball also. Bastel mit uns dein eigens Spiel und lass die Clans gegeneinander antreten. Bei unserem Drachenball wird es natürlich nur halb so gefährlich, aber mindestens genauso spannend. Probier es einfach aus und bastel mit!



### Schritt 1

Zuerst streichst du die Wäscheklammern an. Drucke dir unsere Wappen-Bastelvorlage auf Kraftpapier aus, schneide die Wappen aus und klebe sie dann auf bunte Pappen. Schneide die Wappen dann mit einem kleinen Rand aus und lass unten einen Streifen in Wäscheklammer-Breite. Den brauchst du, damit die Wappen später auf die Klammern gesteckt werden können.

Schneide dir dann 4 kleine Papp-Dreiecke zurecht und klebe sie in die Ecken deines Kartons. (Die Ecken sorgen dafür, dass der Ball (Scorer) nicht immer in den Ecken liegen bleibt.)



### Schritt 2

Schneide dir dann einen Tonkarton passend zum Karton zurecht und klebe ihn in den Boden deines Kartons. Wir haben uns für Blau entschieden, schließlich wird Drachenball ja in der Luft und über dem Meer gespielt.



### Schritt 3

Schneide nun mit einem Cutter deine „Tore“ in die kurzen Seiten deines Kartons. Achte darauf, dass die Tore oder Punktfelder auf beiden Seiten ähnlich angeordnet sind. Außerdem sollten die Tore auch zur Größe deines Balls – dem Scorer – passen.

### Das brauchst du:

- unsere Wappen-Bastel-Vorlage
- 1 Pappkarton und noch etwas Pappe für die Ecken
- 1 Tonkarton für den Boden des Kartons
- 6 unterschiedlich bunte Tonkartons für die Wappen
- Bastelpapiere für die Drachenschwänze
- 1 Din A4 Kraftpapier für die Wappen
- 6 Wäscheklammern
- Deckfarben in Rot, Blau, Gelb, Schwarz
- 8 Schaschlik-Spieße
- 4 Papierstrohhalme
- 8 Korke
- 5 Holzkugeln
- Pinsel, Lineal, Bleistift, spitze Schere und Cutter
- Bastelkleber
- Murmel als Ball (Scorer)



#### Schritt 4

Schneide dir vom Tonkarton zwei Streifen ab. Trage nur auf einer langen Seite und an den kurzen Seiten Kleber auf und klebe den Streifen dann über den Toren auf der kurzen Seite des Kartons fest. Die Streifen sind eine Art Tasche für die Wappen, die gerade nicht am Spiel teilnehmen.



#### Schritt 5

Nun werden die Löcher für deine Kickerstangen gestochen. Vier Löcher werden auf beiden langen Kartonseiten benötigt. Leg dir dafür ein Lineal an den Rand deines Kartons, und nimm dir eine Wäscheklammer. Stell die Wäscheklammer auf, sodass sie zum Boden ca. 5 mm Abstand hat. Pikse dann mit einem Schaschlick-Spieß durch die runde Öffnung der Wäscheklammer ein kleines Loch in den Karton. Achte darauf, dass der Abstand zwischen den Kickerstangen nicht zu groß und nicht zu klein ist. Die Klammern müssen später den Ball gut erreichen können.



#### Schritt 6

Stich dann mit einer spitzen Schere die Löcher nach, und wiederhole den Vorgang auf der anderen Seite. Nutze die gleichen Maße und achte darauf, dass die Löcher ungefähr gegenüberliegen.



#### Schritt 7

Jetzt ist dein Spielfeld schon fast fertig. Mal nun deine Tore an. Bei unseren Drachenreitern gibt es gelbe, blaue und rote Tore.



#### Schritt 8

Nun kann dein Spielfeld trocknen und du kannst die Kickerstangen vorbereiten. Nimm dir dafür zwei Schaschlick-Spieße, trage am Ende eines Spießes einen 5 cm langen Strang Kleber auf und klebe den anderen Spieß daran fest. Wiederhole das ganze viermal und lass die Stangen gut trocknen.



#### Schritt 9

In der Zwischenzeit kannst du deine Drachenschwänze basteln. Schneide dir dafür 2 Streifen von deinem Bastelpapier: 1 cm breit und 15 cm lang. Lege die Enden übereinander.



### Schritt 10

Knicke nun den unteren Streifen über den oben aufliegenden Streifen.



### Schritt 11

Und nun knickst du den unteren Streifen wieder über den oberen.



### Schritt 12

Und nun knickst du den unteren Streifen wieder über den oberen.



### Schritt 13

Wenn die Kickerstangen gut verklebt sind, können sie im Spielfeld angebracht werden. Stecke eine Spitze durch ein Loch und schiebe dann einen Papierstrohalm auf. Schiebe den Strohhalm auch über die Stelle, an der die Spieße verklebt sind.



### Schritt 14

Wiederhole diesen Schritt nun für alle übrigen Kickerstangen.



### Schritt 15

Jetzt bauen wir noch ein paar Schwierigkeiten in unser Spiel ein. Wir kleben Holzkugeln – unsere Defender – an den Boden des Spielfeldes. Die Aufteilung liegt natürlich ganz bei dir. Achte darauf, dass die Kugeln in die Zwischenräume der Kickerstangen geklebt werden, damit sie die Klammern nicht behindern.



### Schritt 16

Jetzt musst du noch deine Drachen befestigen. Je nach Strohalm und Klammer halten einige Wäscheklammern auch ohne Kleber. Sollte das nicht so sein, kannst du die Öffnung der Wäscheklammer mit einer Seite am Strohalm festkleben. Die Wäscheklammer muss sich aber noch öffnen lassen, damit das Wappen oben eingeklammert werden kann.



### Schritt 17

Geschafft! Nun zur Sicherheit auf die Spitzen der Spieße noch Korke aufpiksen, die Wappen einklammern und los geht's. Die Wappen, die du gerade nicht einsetzen möchtest, steckst du einfach in die „Taschen“ auf den kurzen Seiten des Spielfeldes. Viel Erfolg!

### Und hier die Regeln:

Jedes Team versucht, die Murmel – unseren Scorer – durch die Tore der gegnerischen Mannschaft zu schießen. Gelingt dies durch das gelbe Tor, erhält die Mannschaft 1 Punkt. Fürs blaue Tor gibt es 2 und fürs rote Tor 3 Punkte. Viel Spaß!

Zum Bastelvideo:



Dieses und viele weitere  
Rezepte, Bastelideen und  
mehr findet ihr in:

**Die geheime  
Drachenschule –  
Das Handbuch für  
Drachenreiter**



