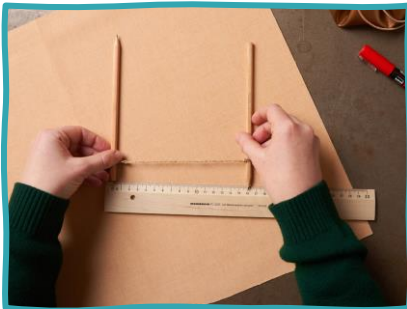


Goldsäckchen mit Mühle-Spiel

Auch Drachenreiter brauchen mal eine Pause – dafür ist doch eine Runde Mühle perfekt. Wir basteln uns selber ein Mühle-Spiel und spielen direkt eine Runde Gold gegen Silber. Wer gewinnt? Unser Mühle-Spiel versteckt sich in einem selbstgemachten Beutel oder Goldsäckchen, in dem wir natürlich nicht nur Silber und Goldsteine aufbewahren können, sondern noch vieles mehr. Bastel dir auch ein Goldsäckchen mit Mühle-Spiel für deine großen und kleinen Schätze.



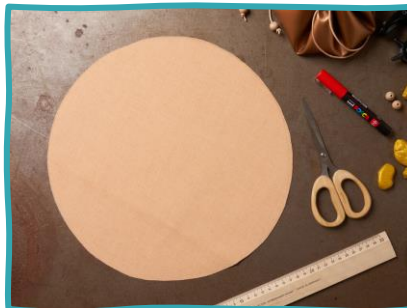
Schritt 1

Lege dein Kunstleder mit der Rückseite vor dich. Bastel dir nun aus zwei Bleistiften und etwas Schnur einen Zirkel. Dafür knotest du an das eine Ende der Schnur eine lockere Schlaufe, misst dann 16 cm ab und knotest an dieser Stelle einen Bleistift fest an. Durch die lockere Schlaufe kannst du nun den zweiten Bleistift stecken – die Schlaufe soll nicht fest am Stift sein.



Schritt 2

Jetzt stellst du den Bleistift mit der losen Schlaufe in die Mitte deines Kunstleders und hältst den Stift gut fest. Jetzt ziehst du die Schnur straff und zeichnest mit dem festgeknoteten Bleistift einen Kreis auf die Rückseite deines Kunstleders. Der Kreis sollte nun einen Durchmesser von circa 32 cm haben.



Schritt 3

Den Kreis dann mit einer Schere ausschneiden.



Schritt 4

Als Schablone für das Mühle-Spiel benötigst du ein Blatt Papier mit den Maßen 20 x 20 cm. Falls du das nicht hast, kannst du es einfach aus einem Din A4 Blatt zurechtschneiden. Das Papier legst du mittig auf deinen Kreis.

Das brauchst du:

- Kunstleder (mind. 40 x 40 cm)
- 2 Bleistifte und etwas Schnur
- Lineal (30 cm)
- Schere
- 1 Blatt Papier (20 x 20 cm)
- Acrylstift oder Permanentstift
- Lochzange für Leder
- Lederband (100 cm)
- 2 Holzperlen
- Für das Mühle-Spiel je 9 Spielsteine (z. B.: Münzen (Kupfer und Gold) oder mit Acrylfarben angemalte Steine in Gold und Silber)



Schritt 5

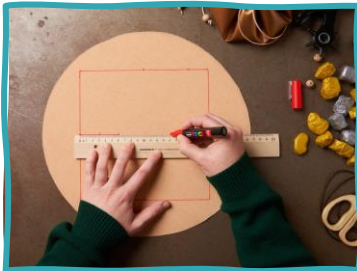
Jetzt überträgst du die Form des Papiers auf deinen Kreis. Lege dafür ein Lineal an den Seiten an und zeichne die Seiten mit einem Stift auf deinen Kreis. Achte darauf, dass das Papier nicht verrutscht und du die Seiten nicht länger oder kürzer malst.



Schritt 6

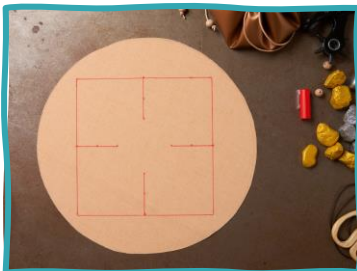
Das Papier wird nicht mehr gebraucht. Auf deinem Kreis ist nun ein Quadrat mit den Maßen 20 x 20 cm eingezeichnet.

Miss nun an jeder Seite 10 cm ab und setze hier eine Markierung.



Schritt 7

Nun legst du das Lineal an die gegenüberliegenden Markierungen, die Null ist genau auf der Linie. Zeichne eine Markierung bei 3 und 6 cm und male bis zu den 6 cm einen Strich. Auf der gegenüberliegenden Seite machst du das Gleiche. Wenn du das Lineal – so wie bei uns – nicht bewegst, zeichnest du die Markierungen bei 14 und 17 cm und malst den Strich von der Außenlinie bis zur 14-cm-Markierung.



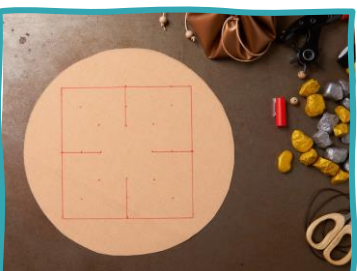
Schritt 8

Das wiederholst du auch auf der anderen Seite, und dann sollte deine Zeichnung so aussehen wie auf unserem Foto.



Schritt 9

Damit ein gleichmäßiges Mühle-Spielbrett entsteht, fehlen noch weitere Markierungen. Diese ergeben sich aus den Diagonalen deines Quadrats. Lege also wieder dein Lineal an, verbinde die gegenüberliegenden Ecken – eine Ecke sollte bei 0 auf dem Lineal sein – und male einen Punkt bei 4, 8, 20 und 24 cm.

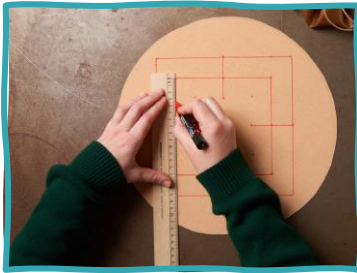


Schritt 10

Das wiederholst du natürlich auch auf der anderen Diagonale, und nun liegt diese Zeichnung vor dir. Fast schon geschafft – kannst du das Mühle-Spielbrett schon erkennen?

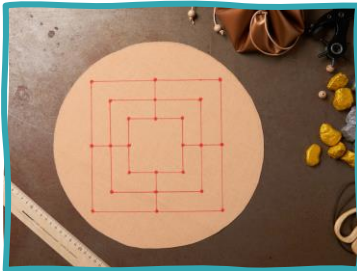
Zum Bastelvideo:





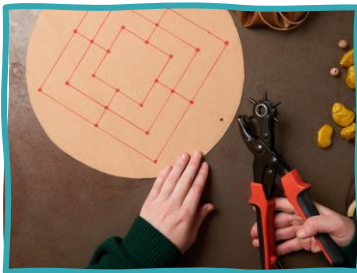
Schritt 11

Jetzt werden die Punkte verbunden und das Spielfeld entsteht. Achte beim Malen darauf, dass du nicht über die Markierungspunkte hinausmalst.



Schritt 12

Perfekt. Nun kannst du die Eckpunkte auf deinem Spielfeld noch etwas vergrößern und fertig ist dein Mühle-Spiel.



Schritt 13

Um das Goldsäckchen gut verschnüren zu können, fehlen noch die Löcher für das Lederband. Loch dafür mit einem Lederlocher rundum alle 4 bis 5 cm ein Loch in deinen Kreis.



Schritt 14

Nun das Lederband durch die Löcher fädeln. Die Bänder sollten möglichst auf der hübschen Außenseite anfangen und auch enden.



Schritt 15

Zum Schluss noch eine Holzperle auffädeln und das Band verknoten. So kann das Band nicht mehr durch die Löcher rutschen.



Schritt 16

Jetzt kann das Spiel beginnen. Für ein Mühle-Spiel benötigt jeder Spielende 9 Spielsteine. Unsere sind natürlich aus Gold und Silber. Dafür haben wir einfach Steine mit Acrylfarben bemalt. Unterschiedliche Münzen oder Holzplättchen funktionieren aber auch. Am Ende des Spiels einfach die Schnüre zusammenziehen, und schon sind deine Spielsteine und dein Spiel gut verpackt.

Dieses und viele weitere Ideen findet ihr in:

Die geheime Drachenschule – Das Handbuch für Drachendreiter

