



## BASTELIDEEN ZU OSTERN

### LUSTIGE OSTEREIER Z.B. ALS KUH

Hast Du gepunktete oder gestreifte Ostereier auch satt? Dann bastle gemeinsam mit uns die Helden aus dem Bilderbuch „Die Nacht vor Ostern“ nach. Ob den vergesslichen Osterhasen, Wolle das in die Jahre gekommene Osterlamm, das zänkische Huhn Herta oder den fleißigen Ochsen Elma. Deiner Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.



01



#### Schritt 1

Für den lustigen Eier-Osterhasen brauchst du: Ein hart gekochtes braunes Ei, Pfoten und Ohren aus braunem und rosa Moosgummi, Schnurrhaare aus Wollfäden, Ein Schwänzchen aus einem Pompon und Stifte für Augen, Brille, Schnute, Hasenzähne und die weiß gepunktete rote Fliege.

02



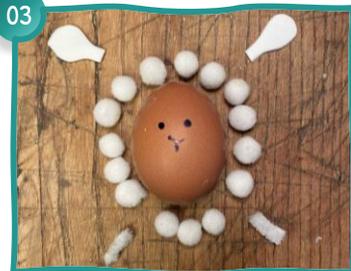
#### Schritt 2

Kochen, schneiden, kleben, malen - fertig

#### Das brauchst Du:

- Hart gekochte Eier
- Eierbecher
- Schere
- Bastelkleber
- Filzstifte
- Moosgummi
- Pompons
- Pfeifenputzer
- Wackelaugen

03



#### Schritt 3

Für das niedliche Osterei-Schaf brauchst du: Ein hart gekochtes, braunes Ei, Wolle aus Pompons, Ohren aus Moosgummi, die wunderschönen Füße des Osterlammes aus Pfeifenputzer und das Gesichtchen mit einem schwarzen Filzler malen.

04



#### Schritt 4

Kochen, schneiden, kleben, malen - fertig





05



### Schritt 5

Für das Kuh-Ei brauchst du: Ein hart gekochtes, braunes Ei, Ohren und Mähne aus Pfeifenreinigern, Hörner, Hufe und Schnauze aus Moosgummi, Wackelaugen, Mund und Nüstern werden aufgemalt - fertig

06



### Schritt 6

Kochen, schneiden, kleben, malen - fertig

07



### Schritt 7

Für das Huhn brauchst du: Ein hart gekochtes, weißes Ei, Hahnenkamm und Schnabel aus Moosgummi, Flügel und Füße aus Pfeifenputzern und dazu noch Wackelaugen

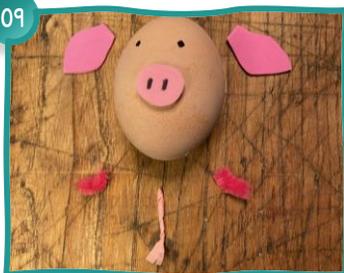
08



### Schritt 8

Kochen, schneiden, kleben - fertig

09



### Schritt 9

Für das Schweinchen brauchst du: Ein hart gekochtes, braunes Ei, Ohren und Rüssel aus Moosgummi, Haxen aus Pfeifenputzern, das Schwänzchen aus Krepppapier und die Augen aufgemalt.

10



### Schritt 10

Kochen, schneiden, kleben, malen - fertig

