URZEITLICHE SPIELIDEEN MIT DEN STREITSAURIERN

RETTE DICH AUF EINE INSEL!

Für Kindergeburtstage und größere Kindergruppen Ein Spiel für drinnen und draußen

Material: Eine Zeitung

Für jedes Kind wird eine Zeitungsdoppelseite auf den Boden gelegt – das sind die "einsamen Inseln"! Während Musik läuft, tummeln sich die Kinder im "Wasser" – also sie tanzen, hüpfen, laufen um die Inseln herum. Sobald die Musik stoppt, rettet sich jedes Kind auf eine Insel. Nun wird eine Zeitungsseite weggenommen. Wieder tummeln sich die Kinder "im Wasser" und wenn die Musik stoppt, müssen die Kinder sich gegenseitig helfen und sich womöglich zu zweit auf eine Insel retten. So wird das Spiel von Runde zu Runde spannender und schwieriger, da es immer weniger Platz auf den Inseln gibt. Am Ende gibt es nur noch eine Zeitungsseite. Haben alle Kinder auf dieser letzten Rettungsinsel Platz?

SO VIELE INSELN!

Für mindestens 3 Kinder, aber auch für größere Gruppen Ein Spiel für drinnen und draußen

Material: Eine Zeitung

Jedes Kind stellt sich auf eine Zeitungsdoppelseite. Das ist seine Insel. Nun werden nach und nach weitere Zeitungsseiten/Inseln ausgelegt. Die Kinder müssen auch diese Inseln besetzen – das heißt, mindestens ein Fuß, eine Hand, ein Popo muss auf diese Insel. Wer kommt am besten dran? Die Kinder müssen sich absprechen, gemeinsam Ideen entwickeln. Keine Insel darf unbewohnt bleiben!

ALLE IN EINEM BOOT!

Für mindestens drei Kinder oder eine größere Gruppe Ein Spiel für drinnen Material:

- ein glatter Boden Fliesen, Parkett, Turnhalle
- ein (gut rutschendes) Tuch pro Kind
- zwei Gegenstände, die das Ziel markieren

Alle Kinder setzen sich gegrätscht hintereinander auf den Boden – und damit es besser rutscht, nimmt jedes Kind ein Tuch unter den Popo. Zusammen sind die Kinder ein Ruderboot. Die Hände sind die Ruder – und so versucht das Ruderboot Fahrt Richtung Ziel aufzunehmen. Das ist gar nicht so einfach, denn das Boot darf nicht auseinanderfallen! Da sind Kooperation und gute Ideen nötig, damit das Boot sein Ziel erreicht!

NAMENSGENERATOR FÜR URZEITVIECHER

Miracelrex, Superosaurus, Planschosaurierin – Und was bist du für eine/r?

Material: fünf oder mehr kleine Zettel mit jeweils einem typischen Urzeit-Begriff, z.B. SAURUS, RAPTOR, REX, SAURIA, TYRANNOSAURUS

Nun zieht jedes Kind einen Zettel und gemeinsam wird überlegt, wie der Name und der gezogene Begriff zusammenpassen.

Kenan ist ein Kenanosaurus Elif ist ein Elisauria Max ist ein Tyrannosaurus Max Lilli ist ein Lilliraptor

Wir können aber auch Namen mit Eigenschaften finden: Zeynep ist eine Ballerinosaurierin Jakob ist ein Torwartoraptor Nazar ist eine Mathematikosaurus Rex Michelle ist ein Raptorin Kicher Kicher

Spielvariante:

WAS BIST DU DENN FÜR EINER?

Für Kindergärten oder Kindergeburtstage

Material: eine Decke, Zettelchen mit Urzeit-Begriffen

Ein Kind befindet sich unter der Decke (unter Wasser!). Alle anderen Kinder sitzen drumherum.

Alle Kinder rufen: "Was bist du denn für einer?"

Das Saurier-Kind taucht unter der Decke auf.

Ein Kind zieht ein Begriffskärtchen, findet einen Namen und ruft: Ah ... ein Leosaurus Rex!

Die Kinder rufen: "So was hat die Welt noch nicht gesehen!"

Und nun darf das nächste Kind unter die Decke.



